

RGB(CGA)-VGA-Wandler von Arcade (GBS-8200):

Es sind mehrere Revisionen im Handel (z.B. GBS-8200-V4.0 und GBS-8220-V3.0). Sie unterscheiden sich z.B. durch eine zusätzliche 15pol. VGA-Ausgangsbuchse und in der Höhe der Versorgungsspannung (5-12V bzw. NUR 5V!).

Dem Datenblatt der Version GBS-8220-V3.0 sind einige Informationen zu entnehmen. Es gibt noch ein ausführlicheres Datenblatt.

Nach dem Anlegen der Versorgungsspannung meldet sich der Normwandler mit "Krähenfüßen". Im vierten Menüpunkt läßt sich die Sprache auswählen und statt chinesisch wird dann englisch angezeigt. Die Menüpunkte:

- (1) - Bildeinstellungen
- (2) - Geometrie
- (3) - Displayauswahl
- (4) - Sprache

Die Bedienung ist einfach. Mit vier Tasten in der rechten unteren Ecke der Platine kann man folgendes erreichen:

- Die linke Taste dient zum Umschalten der Quellen.
- Nach Drücken der unteren Taste wird ein automatischer Abgleich durchgeführt.
- Die rechte Taste ruft das Bildschirm-Menü auf.
- Untere und obere Taste dienen jetzt zur Menüführung.

Es gibt Einstellmöglichkeiten (Bild-Menü) für Helligkeit, Kontrast, Farbkontrast und Schärfe. Im Geometrie-Menü lassen sich die horizontale und vertikale Position und die horizontale und vertikale Bildgröße einstellen. Das ist sehr angenehm und so bisher bei keinem der getesteten Normwandler möglich gewesen.

Im Display-Menü kann die Ausgabeauflösung festgelegt werden. Bei den Darstellungen
VGA (640x480), SVGA (800x600), XGA (1024x768) und WXGA
(1360x768)

konnten keine markanten Unterschiede festgestellt werden. Durch die Geometrieeinstellungen ist z.B. immer die Statuszeile unter CP/M zu sehen!

Theoretisch ist mit den Feinabstimmungen der Bildlage eine gute Abstimmöglichkeit für eine saubere Darstellung gegeben. In der Praxis müßte das für jeden Rechnertyp und jeden Monitor einzeln eingestellt werden. Man muß sich alle als optimal ermittelten Werte merken und bei Wechsel des Rechners bzw. des Monitors mühsam neu eingeben.